

FICHE ORDINATEUR



Nom de l'ordinateur	
Adresse MAC	FA:FA
Adresse IP	<u>192.168.0.10</u> adresse réseau
Adresse Passerelle	<u>192.168.0.1</u> adresse réseau

INSTRUCTIONS

ENVOI :

- Si la destination est dans le même réseau (voir *adresse réseau*), prendre une **enveloppe réseau**, y glisser la carte, et suivre les instructions de l'enveloppe.
- Sinon, prendre une **enveloppe passerelle**, y glisser la carte, et suivre les instructions de l'enveloppe.

RÉCEPTION :

Suivre les instructions de la carte ou l'enveloppe

Couche Application

FICHE ORDINATEUR



Nom de l'ordinateur	
Adresse MAC	BA:FA
Adresse IP	<u>192.168.0.11</u> adresse réseau
Adresse Passerelle	<u>192.168.0.1</u> adresse réseau

INSTRUCTIONS

ENVOI :

- Si la destination est dans le même réseau (voir *adresse réseau*), prendre une **enveloppe réseau**, y glisser la carte, et suivre les instructions de l'enveloppe.
- Sinon, prendre une **enveloppe passerelle**, y glisser la carte, et suivre les instructions de l'enveloppe.

RÉCEPTION :

Suivre les instructions de la carte ou l'enveloppe

Couche Application

FICHE SWITCH



Nom du Switch

TABLE DU SWITCH

Adresse MAC	Numéro de port

Remarque : le numéro des ports est indiqué sur la **map**

INSTRUCTIONS

RECEPTION

Noter dans la table (si besoin) l'adresse MAC source du message et son port d'arrivée, puis **envoyer** (voir ci-dessous)

ENVOI

- Si l'adresse MAC du destinataire est dans votre table, faire passer au joueur sur le port correspondant
- Sinon, dupliquez le message et envoyez le à tous vos voisins (sauf la source).

Couche Liaison